

PROGRAMMA SVOLTO Tecnologia e Tecniche di Rappresentazione Grafica

1GIT A.S. 22-23

DOCENTI: Prof.ssa Vanessa Cani - Itp Prof. Antonello Sanna

Libro di testo: Sergio e Gian Marco Dellavecchia, TTRG 1, 2022, SEI

IL DISEGNO GEOMETRICO

- Materiali e strumenti per il disegno
- Tipi di linee
- Tracciamento di linee parallele e perpendicolari, circonferenze
- Squadratura del foglio
- Scritte

LE COSTRUZIONI GEOMETRICHE

- Costruzioni geometriche di perpendicolari e parallele, angoli, bisettrici
- Costruzione di triangoli e quadrilateri
- Costruzioni di poligoni regolari dato il lato
- Costruzioni di poligoni regolari dato il raggio della circonferenza circoscritta
- Cenni sulla costruzioni di curve, tangenti e archi

LE PROIEZIONI ORTOGONALI

- La teoria e il metodo delle proiezioni ortogonali, i piani nello spazio e sul foglio da disegno, convenzioni grafiche,
- Proiezioni ortogonali di punti, segmenti, rette e piani
- Proiezioni ortogonali di figure geometriche piane
- Proiezioni ortogonali di solidi paralleli ai piani di proiezione
- Proiezioni ortogonali di gruppi di solidi

IL DISEGNO ASSISTITO DAL COMPUTER

- Le impostazioni di base del software Autocad, snap ad oggetto, layer, modalità orto, unità di misura
- I comandi base 2D della barra Disegna: linea, polilinea, cerchio, arco, rettangolo, poligono
- I comandi base 2D della barra Edita: cancella, copia, offset, specchio, sposta, taglia, estendi, raccorda
- Esercitazioni grafiche d'esercizio
- Esercitazioni basate sulla riproduzione delle tavole eseguite con il disegno manuale
- Rappresentazione delle proiezioni ortogonali di semplici oggetti attraverso i comandi conosciuti